



**HAL**  
open science

# Une étude algébrique de l'analyse factorielle classique

M. Masson

► **To cite this version:**

M. Masson. Une étude algébrique de l'analyse factorielle classique. Annales de l'ISUP, 1974, XX (1-2), pp.51-86. hal-04081977

**HAL Id: hal-04081977**

**<https://hal.sorbonne-universite.fr/hal-04081977>**

Submitted on 26 Apr 2023

**HAL** is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.



Distributed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License

## UNE ETUDE ALGEBRIQUE DE L'ANALYSE FACTORIELLE CLASSIQUE.

M. MASSON.

Notre désir consiste en la détermination, à partir d'un système statistique vectoriel « individus-caractères », d'une représentation algébrique approchée, définie à l'aide de la décomposition de la forme quadratique, exigée par la technique de l'analyse factorielle classique.

Il nous a semblé utile de mener cette étude de front avec celle de la décomposition, mieux connue, de l'analyse en composantes principales, afin d'en percevoir les analogies et les différences.

L'analyse en composantes principales, comme l'analyse factorielle classique, sont deux techniques ayant pour but d'appréhender de façon satisfaisante, dans une configuration de faible dimension, un phénomène descriptif multidimensionnel.

Cependant, alors que la représentation approchée du système en analyse en composantes principales se fait simplement par projection sur un sous espace selon une décomposition orthogonale, la représentation approchée déduite du traitement de l'analyse factorielle classique, procède d'un critère plus complexe bien souvent mal défini ou pas défini du tout dans les ouvrages traitant de la question.

Une définition précise de cette dernière décomposition : tel est le but recherché par le présent article.

Nous nous proposons donc d'indiquer les critères qui déterminent l'approximation choisie dans l'analyse en composantes principales, comme dans l'analyse factorielle classique. Nous essaierons de dégager l'importance de l'introduction d'une métrique euclidienne dans l'étude, cette importance différant sensiblement d'une technique à l'autre.

Nous indiquerons quels sont les traitements mathématiques nécessaires pour déterminer la décomposition souhaitée, en essayant au maximum d'adhérer aux critères objectifs fixés, et non à des équivalents (par exemple, critère de la variance maximale, plutôt que celui de l'inertie minimum).

Nous examinerons une procédure numérique possible pour dégager la décomposition optimale de la forme quadratique en analyse factorielle classique.

Nous dirons quelques mots sur l'utilisation simultanée des deux techniques : Analyse en composantes principales (A.C.P.) et Analyse factorielle classique (A.F.C.).

Enfin, nous essayerons sur un exemple très simple, de dégager des résultats différents suivant les deux techniques.

Il nous a paru cependant nécessaire, avant d'entamer cette étude, de revenir sur quelques définitions et notations pratiques en analyse de données.

1 - NOTATIONS

Le point de départ de toute analyse linéaire est la donnée d'un tableau  $X$  à  $p$  lignes et  $n$  colonnes, représentatif de  $p$  mesures faites sur  $n$  individus.

$$X = \begin{bmatrix} 1 & \dots & 1 \\ x_1 & \dots & x_n \\ \vdots & \dots & \vdots \\ x_p & \dots & x_p \\ 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

$x_{ij}$  étant la valeur prise par le  $j$ -ième caractère sur le  $i$ -ième individu.

Ce tableau conduit naturellement à une double structure vectorielle  $R^p$  et  $R^n$  :

- Chaque colonne du tableau détermine un vecteur colonne  $x_i$  repéré dans l'espace  $R^p$ , de dimension  $p$ , dit espace des individus, sur la base canonique.
- Chaque ligne du tableau détermine un vecteur colonne  $x^j$  repéré dans l'espace  $R^n$  de dimension  $n$ , dit espace des caractères, sur la base canonique

Les bases canoniques de  $R^p$  et de  $R^n$  sont assimilées à des individus, fictifs de mesure nulle sur tout caractère, sauf un sur lequel la mesure est unitaire, pour ce qui concerne  $R^p$ , et à des caractères fictifs sur lesquels un seul individu a une mesure non nulle : la mesure unité, pour ce qui concerne  $R^n$ .

Les bases canoniques de  $R^p$  et  $R^n$  ainsi définies sont notées:

$$e_i \quad i = 1, 2, \dots, p$$

$$f^j \quad j = 1, 2, \dots, n$$

Il est utile de rappeler que pour des raisons de formalisme, on est amené à définir les espaces duaux de  $R^p$  et de  $R^n$  notés  $R^{p*}$  et  $R^{n*}$ , munis des bases canoniques :

$$e_i^* \quad i = 1, 2, \dots, p$$

$$f^{j*} \quad j = 1, 2, \dots, n$$

Ceci nous donne les égalités suivantes :

$$\begin{bmatrix} x_i^1 \\ \vdots \\ x_i^p \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \underline{e}_i^*(\underline{x}_i^1) \\ \vdots \\ \underline{e}_i^*(\underline{x}_i^p) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \underline{f}_i^{i*}(\underline{x}_1^1) \\ \vdots \\ \underline{f}_i^{i*}(\underline{x}_1^p) \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x_i^j \\ \vdots \\ x_i^n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \underline{f}_i^{1*}(\underline{x}_j^1) \\ \vdots \\ \underline{f}_i^{n*}(\underline{x}_j^j) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \underline{e}_j^*(\underline{x}_1^j) \\ \vdots \\ \underline{e}_j^*(\underline{x}_n^j) \end{bmatrix}$$

Le tableau initial  $X$ , étant considéré comme matrice de l'application.

$\mathbb{R}^{n*} \longrightarrow \mathbb{R}^p$   
munis de leurs bases canoniques précédentes, on a :

$$\underline{x}_i^j = X(\underline{f}_i^{j*})$$

$X$  associe à toute forme linéaire : « coordonnée  $i$  è individu », le  $i$  è individu.

On a de même :

$$\underline{x}_j^i = X'(\underline{e}_j^*)$$

$X'$  (transposé de  $X$ ) associe à toute forme linéaire : « coordonné  $j$  è caractère », le  $j$  è caractère.

Les espaces  $\mathbb{R}^p$  et  $\mathbb{R}^n$  sont en général munis de métriques euclidiennes dont les représentations sur les bases canoniques sont notées  $M$  et  $N$ .

$N$  est en général invariante suivant les analyses : cette métrique associe à tout caractère son écart type, ou la note  $E_p$ .

Soit  $p_i$  le poids de l'individu  $i$  (en général  $p_i = 1/n, \forall i$ )

$$E_p(\underline{x}^i, \underline{x}^i) = \text{covariance}(\underline{x}^i, \underline{x}^i) = \sum_{k=1}^n p_k (x_k^i - \bar{x}^i) (x_k^i - \bar{x}^i)$$

En développant :

$$E_p = \begin{bmatrix} p_1 - p_1^2 & -p_1 p_2 & \dots & -p_1 p_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ p_n p_1 & -p_n p_2 & \dots & p_n - p_n^2 \end{bmatrix}$$

Si  $\underline{g} \in R^P$  désigne le centre de gravité des individus :

$$\underline{g} = \sum_{i=1}^n p_i \underline{x}_i$$

Alors :

$$\underline{g} = 0 \iff E_p = \begin{bmatrix} p_1 & & & \\ & p_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & p_n \end{bmatrix} \text{ noté } D_p$$

Quand les caractères sont centrés, la métrique classique sur  $R_n$  est  $D_p$ .

Rappelons aussi que la forme quadratique d'inertie, notée  $V$ , est une forme bilinéaire symétrique sur  $R^{P^*}$ , non nécessairement définie (quoiqu'en général, quand  $n \geq P + 1$ , elle le soit).

56.

$V$  est la métrique induite sur  $R^{P^*}$ , à partir de  $E^P$ , par l'application linéaire  $X$ , de la façon suivante :

$$E_P = (\underline{x}^i, \underline{x}^j) = V(e_i^*, e_j^*) \quad \forall i \text{ et } j$$

donc :

$$E_P(X' e_i^*, X' e_j^*) = V(e_i^*, e_j^*) \quad \forall i \text{ et } j.$$

D'où l'égalité matricielle :

$$V = X D_P X'$$

quand les caractères sont centrés, ce que nous supposons dans la suite.  $V$  n'est autre que la matrice de variance du  $n$ -échantillon sur les  $p$  variables étudiées. Elle permet le calcul de toute matrice de variance d'un échantillon déduit du précédent par une transformation linéaire.

Supposons en effet que :

$$z_i = A(\underline{x}_i) \quad i = 1, 2, \dots, n$$

Cette transformation équivaut à un changement de base dans  $R^P : A^{-1}$  (pour les écritures évidemment), qui induit dans  $R^{P^*}$  un changement de base  $A'$ .

La forme quadratique  $V$  sur  $R^{P^*}$ , s'exprime matriciellement dans la nouvelle base sous la forme :

$$(A')' V A' = A V A'$$

Ce que l'on peut exprimer des deux façons suivantes :

$A V A'$  est la matrice de variance associée aux nouveaux individus  $z_i$ , ou bien aux nouveaux caractères  $z^j$  :

C'est de toute façon la forme quadratique d'inertie associée au tableau  $Z$  tel que :

$$Z = A X$$

Il nous reste à dire quelques mots d'un type de notations moins classiques, mais fort utiles dans ce genre de problèmes.

Nous savons qu'une forme bilinéaire symétrique définie et positive  $f$ , étant définie sur un espace vectoriel, un opérateur  $g$  est dit symétrique, s'il vérifie :

$$f(g(x), y) = f(x, g(y)) \quad \forall x, y$$

Un opérateur  $h$  est dit orthogonal s'il vérifie :

$$f(h(x), h(y)) = f(x, y) \quad \forall x, y$$

maintenant, évidemment, les propriétés matricielles qui caractérisent ces opérateurs dépendant de la base à laquelle l'espace est rapporté.

Si la base est orthonormée pour  $f$ , la matrice représentative du produit scalaire est la matrice identité ;  $A$  et  $B$  étant les matrices de  $g$  et  $h$ , on a :

$$(A(x))' I y = x' I A(y) \quad \forall x, y$$

ce qui donne :

$$A' = A$$

définition classique d'une matrice symétrique.

$$(B(x))' I B(y) = x' I y \quad \forall x, y$$

donc, un opérateur orthogonal étant inversible,

$$BB' = I \quad \text{donc} \quad B' = B^{-1}$$

définition classique d'une matrice orthogonale.

Au contraire, si la représentation matricielle dans une base quelconque, de  $f$ , est  $M$ , les propriétés précédentes deviennent :

$$(A(x))' M y = x' M (A(y)) \quad \forall x, y$$

donc :

$$A' M = M A$$

On dira que  $A$  est une matrice «M-symétrique».

De même,

$$(B(x))' M (B(y)) = x' M y \quad \forall x, y$$

donc :

$$B' M = M B^{-1}$$

On dira que  $B$  est une matrice «M-orthogonale».

Il est clair que, toute forme bilinéaire symétrique définie et positive pouvant se décomposer sous la forme :

$$M = T' T$$

avec  $T$  régulière, et triangulaire si on le désire, le changement de base  $T^{-1}$  détermine un repère orthonormé. Cela revient à dire que toute matrice  $M$ , symétrique ou  $M$ -orthogonale devient symétrique ou orthogonale après changement de base  $T^{-1}$ .

Remarquons que si  $S$  est une matrice de « changement de base  $M$ -orthonormée », c'est-à-dire, si  $S$  fait passer d'une base quelconque où la métrique est  $M$  à une base où la métrique est  $I$ ,  $S$  est composée en colonne des vecteurs de la nouvelle base, donc vérifie

$$S' M S = I$$

ce n'est pas une matrice  $M$  orthogonale.

Une matrice  $M$  orthogonale, employée en tant que matrice de changement de base, fait passer d'une base dans laquelle la métrique est  $M$ , à une autre de même type :

$$S' M S = M$$

## 2 -- CRITERES DE DECOMPOSITION DU TABLEAU $X$ EN ANALYSE EN COMPOSANTES PRINCIPALES ET EN ANALYSE FACTORIELLE CLASSIQUE.

Comme nous l'avons signalé, le point de départ de toute analyse de données est un tableau  $X_{I}^J$  représentant  $n$  individus ou  $p$  caractères suivant la structure vectorielle choisie.

L'A.F.C. comme l'A.C.P. recherchent une décomposition du tableau sous la forme :

$$X_{I}^J = Y_{I}^J + Z_{I}^J$$

c'est-à-dire à la fois la décomposition de tout individu sous la forme :

$$\underline{x}_i = \underline{y}_i + \underline{z}_i \quad i = 1, 2, \dots, n$$

et la décomposition de tout caractères sous la forme :

$$\underline{x}^j = \underline{y}^j + \underline{z}^j \quad j = 1, 2, \dots, p$$

Ces techniques ayant pour but une visualisation du phénomène, le critère commun sera de réduire sensiblement (pour ne pas dire au maximum) la dimension du sous espace de  $R^P$  contenant les  $\underline{y}_i$ , tout en conservant le maximum de l'information souhaitée.

L'intérêt quant à l'information préservée différencie les deux techniques.

1°) *Analyse en composantes principales.*

On désire, en A.C.P., déterminer, dans une géométrie définie sur  $R^P$  par une métrique  $M$ , les  $\underline{y}_i$  projections des  $\underline{x}_i$  sur un sous espace de dimension  $k < p$  fixé, parallèlement à une direction fixée. Le sous espace répond au critère suivant : parmi tous les espaces de dimension  $k$ , c'est celui qui contient la dispersion maximum du phénomène ; son supplémentaire, parallèlement auquel se fait la projection, est choisi de telle façon que dans la décomposition engendrée :

$$X_I^J = Y_I^J + Z_I^J$$

les caractères  $\underline{z}^j$  et  $\underline{y}^j$  en découlant soient non corrélés, ce qui se traduit sur les formes quadratiques associées aux  $Y$  et aux  $Z$  par l'écriture :

$$V = V_1 + V_2$$

Le critère choisi dans l'approximation est celui de la meilleure préservation de la variance.

2°) *Analyse factorielle classique.*

Si  $V$  est la forme quadratique d'inertie associée au tableau  $X$

$$V = X D_P X'$$

on pose à priori

$$V = V_1 + V_2$$

$V_1$  et  $V_2$  étant deux formes quadratiques (symétriques et positives), avec

1 -  $V_1$  est de rang  $k$  fixé  $< p$

2 -  $V_2$  est diagonale, définie.

Il s'agit donc de trouver la décomposition

$$X_I^J = Y_I^J + Z_I^J$$

à laquelle sont attachées les formes quadratiques précédentes.

60.

En raisonnant sur les caractères, cela revient à dire que nous cherchons à déterminer :

$$\underline{x}^j = \underline{y}^j + \underline{z}^j \quad j = 1, 2, \dots, P$$

avec  $\underline{y}^j$  non corrélé à  $\underline{z}^k$   $j, k = 1, 2, \dots, p$

Les  $\underline{y}^j$  étant combinaisons linéaires de  $k$  vecteurs fixés dans  $R^n$ , les facteurs.

De plus on désire que  $\underline{z}^j$  soit non corrélé à  $\underline{z}^k$   $j \neq 1, 2, \dots, p$

La non corrélation des résidus entre eux et avec les caractères préservés  $\underline{y}^j$  est significative du critère choisi :

l'approximation cherche à éliminer le bruit, c'est-à-dire une part d'indépendance apportée par chaque caractère relativement aux autres et surdimensionnant le phénomène par une information non corrélée au reste.

Le critère choisi dans l'approximation est celui de la préservation des liaisons.

### 3 - ROLE DE LA METRIQUE EUCLIDIENNE.

La définition d'une métrique s'impose toujours lorsqu'on désire apprécier les distances, qui plus est, lorsqu'on désire les visualiser.

Donc dans l'une ou l'autre des deux techniques présentées, la définition d'une métrique euclidienne sera nécessaire dès qu'il sera question d'apprécier les distances sur un schéma.

Cependant, alors qu'en A.C.P., du choix de la métrique dépend la décomposition du tableau, en A.F.C., celle-ci est absolument indépendante de toute métrique, elle dépend simplement de l'hypothèse.

$$V = V_1 + V_2$$

Comme nous l'avons précisé précédemment, l'A.C.P. va rechercher dans la géométrie définie sur  $R^P$  par une métrique  $M$  (forme matricielle sur la base canonique), les axes engendrant l'espace de dimension  $k$ , associés à des caractères non corrélés et possédant les variances successives maximum. Qu'entendons-nous par « variance maximum, au sens de la géométrie définie sur  $R^P$  par  $M$  » ?

Il est clair que la matrice de variance covariance définie sur les caractères initiaux :

$$V = XD_p X'$$

si elle est essentielle, parce que contenant l'information relative aux mesures faites, ne présente en définitive qu'un intérêt arbitraire puisque tout changement de base dans  $R^P$  : A (qui peut correspondre par exemple à un changement d'unités dans les mesures faites) détermine une nouvelle matrice de variance-covariance :  $AVA'$ .

En fait, les formes quadratiques d'inertie intéressantes sont celles définies sur les bases orthonormées pour la métrique M, celles qui « lisent » le phénomène dans la géométrie désirée.

Or, nous savons que tout changement de base  $T^{-1}$  (avec  $M = T'T$ ) permet de rapporter  $R^P$  à un repère orthonormé pour M, au sein duquel, donc, la forme matricielle de la métrique est I.

$$(T^{-1})' M T^{-1} = I.$$

La forme quadratique d'inertie prend dans cette base la forme :

$$TVT'$$

$TVT'$  peut être considéré comme la matrice de variance-covariance associé aux P caractères éléments de  $R^n$  :

$$X'M \underline{f}_i \quad i = 1, 2, \dots, p$$

Si  $\underline{f}_i = T^{-1}(\underline{e}_i)$  est la nouvelle base.

M( $\underline{f}_i$ ) étant donc la forme linéaire « coordonnée M - orthogonale sur  $\underline{f}_i$  »

Ces p caractères peuvent donc s'écrire :

$$X'T' \underline{e}_i \quad i = 1, 2, \dots, p$$

La technique de l'A.C.P. consiste à choisir parmi l'ensemble des bases orthonormées pour la métrique M, celle qui possède la direction suivant laquelle la variance est maximum.

Il suffit donc de trouver le vecteur  $\underline{u}_1$  de  $R^P$  normé pour M qui maximise  $TVT'(\underline{u}_1^* \cdot \underline{u}_1^*)$ , si  $\underline{u}_1^*$  est le vecteur dual de  $\underline{u}_1$ .

62.

Ensuite, dans le sous espace orthogonal, pour  $M$ , à  $\underline{u}_1$ , on recommence l'opération, ce qui détermine un vecteur  $\underline{u}_2$  et ainsi de suite ...

Ce procédé permet la décomposition de  $R^p$  sous la forme :

$$R^p = E_1 \oplus E_2$$

$$E_1 = \oplus \underline{u}_i \quad i = 1, 2, \dots, k$$

$$E_2 = \oplus \underline{u}_i \quad i = k + 1 \dots p$$

Ainsi, tout vecteur  $\underline{x}_i$  s'écrit de façon unique sous la forme :

$$\underline{x}_i = \underline{y}_i + \underline{z}_i \quad i = 1, 2, \dots, p$$

$$\underline{y}_i \in E_1 \quad \underline{z}_i \in E_2$$

D'où la décomposition du tableau  $X_I^J$  sous la forme :

$$X_I^J = Y_I^J + Z_I^J$$

Il reste évidemment à montrer que cette décomposition satisfait à la condition désirée : les formes quadratiques associées

$$V = X D_P X'$$

$$V_1 = Y D_P Y'$$

$$V_2 = Z D_P Z'$$

Vérifient la relation :

$$V = V_1 + V_2$$

A cette fin, il suffira de vérifier que  $E_1$  et  $E_2$  sont non seulement des sous espaces  $M$ -orthogonaux relativement à la base canonique  $e_i$ , mais également des sous espaces  $V^{-1}$ -orthogonaux.

Ce résultat découle du théorème suivant :

**THEOREME :**

Si  $E$  se décompose en somme directe  $E = E_1 \oplus E_2$

alors :

$V = V_1 + V_2 \iff E_1$  et  $E_2$  sont 2 sous espaces  $V^{-1}$  orthogonaux

Démonstration :  $E = E_1 \oplus E_2$

Soient  $A$  et  $(I-A)$  les projecteurs associés à cette décomposition.

Alors :  $V_1 = AVA'$  et  $V_2 = (I-A) V (I-A)'$

Donc :

$$V = V_1 + V_2 \iff 2 AVA' = VA' + AV$$

Or  $A$  étant idempotent ceci implique :

$$2 AVA' = AVA' + AV \iff AVA' = AV$$

$$2 AVA' = AVA' + VA' \iff AVA' = VA'$$

Donc :

$$V = V_1 + V_2 \iff AVA' = AV = VA'$$

$$\iff V^{-1} A = A' V^{-1} = (V^{-1} A)'$$

$$\iff A \text{ est } V^{-1} \text{ symétrique.}$$

$A$  étant idempotent et  $V^{-1}$  symétrique, c'est donc le projecteur associé à la décomposition en somme directe des deux sous espaces  $V^{-1}$  orthogonaux,  $E_1$  et  $E_2$ .

C Q F D

En conclusion, la base choisie dans  $R^P$  pour décomposer le phénomène, est celle qui, parmi toutes les bases orthonomées pour  $M$ , est également orthogonale pour  $V^{-1}$ .

Le rôle de la métrique euclidienne  $M$  définie sur  $R^P$  apparaît clairement dans la détermination de ses espaces projetants et projetés.

## 4 - TRAITEMENT MATHÉMATIQUE.

## 1°) Analyse en composantes principales :

Ainsi que nous l'avons indiqué, la première phase consiste à trouver une base  $M$ -orthonormée de  $\mathbb{R}^p$  qui contienne la direction à variance maximum.

Le calcul se fait, non pas dans la base canonique  $\underline{e}_i$   $i = 1, 2, \dots, p$  mais dans la base  $\underline{f}_i$   $i = 1, 2, \dots, p$  après changement de base  $T^{-1}$ .

On note  $\underline{u}^* = I(\underline{u})$  l'élément dual de  $\underline{u}$  ( $I$  étant l'application canonique de  $\mathbb{R}^p$  dans  $\mathbb{R}^{p*}$ ).

Il faut donc chercher le vecteur  $\underline{u}$  normé maximisant  $\text{TVT}'(\underline{u}^*, \underline{u}^*)$

Soit  $\underline{u}_1^*, \underline{u}_2^*, \dots, \underline{u}_p^*$  la base orthonormée de  $\mathbb{R}^{p*}$  dans laquelle  $\text{TVT}'$  est diagonale, soit  $S$  le changement de base associé.

$S$  est une matrice orthogonale, donc la base  $\underline{u}_i$  de  $\mathbb{R}^p$ , duale de  $\underline{u}_i^*$  est une des bases admissibles préservant la géométrie imposée, car le passage de  $\underline{f}_i$   $i = 1, 2, \dots, p$  à  $\underline{u}_i$   $i = 1, 2, \dots, p$  se fait par  $(S')^{-1}$  qui est encore une matrice orthogonale.

On a :

$$\underline{u}^* = \sum_{i=1}^p \alpha_i \underline{u}_i^*$$

Avec la condition de normalisation :

$$\sum_{i=1}^p \alpha_i^2 = 1$$

Ceci entraîne :

$$\text{TVT}'(\underline{u}^*, \underline{u}^*) = \text{TVT}'\left(\sum_{i=1}^p \alpha_i \underline{u}_i^*, \sum_{i=1}^p \alpha_i \underline{u}_i^*\right)$$

Ce qui donne, en notation produit scalaire.

$$\left\langle \sum_{i=1}^p \alpha_i \text{TVT}' \underline{u}_i^*, \sum_{i=1}^p \alpha_i \underline{u}_i^* \right\rangle$$

$$= \left\langle \sum_{i=1}^p \lambda_i \alpha_i \underline{u}_i, \sum_{i=1}^p \alpha_i \underline{u}_i^* \right\rangle = \sum_{i=1}^p \alpha_i^2 \lambda_i$$

Ceci si  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_p$ , sont les éléments diagonaux de  $\text{TVT}'$  dans la base  $\underline{u}_i \quad i = 1, 2, \dots, p$

Cette dernière quantité est maximum sous la contrainte  $\sum_{i=1}^p \alpha_i^2 = 1$

quand  $\underline{u}^* = \underline{u}_i^*$

Remarquons maintenant que si  $\underline{u}_i^*$  et  $\underline{u}_j^*$  sont deux vecteurs de la base précédente, associés aux valeurs  $\lambda_i$  et  $\lambda_j$  alors :

$$\text{TVT}' \underline{u}_i^* = \lambda_i \underline{u}_i$$

$$\text{TVT}' \underline{u}_j^* = \lambda_j \underline{u}_j$$

Donc :

$$(\text{TVT}')^{-1} (\underline{u}_i, \underline{u}_j) = \langle (\text{TVT}')^{-1} \underline{u}_i, \underline{u}_j \rangle$$

En reprenant une égalité précédente, ceci égale :

$$\frac{1}{\lambda_i} \langle (\text{TVT}')^{-1} (\text{TVT}') \underline{u}_i^*, \underline{u}_j \rangle = \frac{1}{\lambda_i} \langle \underline{u}_i^*, \underline{u}_j \rangle = \delta_i^j / \lambda_i$$

Ceci montre que les vecteurs  $\underline{u}_i$  forment une base non seulement I-orthonormée mais aussi  $(\text{TVT}')^{-1}$  orthogonale de  $\mathbb{R}^p$ .

Cette propriété traduite dans la base canonique  $\underline{e}_i \quad i = 1, 2, \dots, p$  s'exprime aussi :

La base  $\underline{u}_i \quad i = 1, 2, \dots, p$  est M-orthonormée et  $V^{-1}$  orthogonale

66.

Une proposition précédemment démontrée montre que dans la décomposition  $V^{-1}$  orthogonale :

$$R^p = \Delta u_1 \oplus \left\{ \oplus \Delta u_i \quad i = 2, 3, \dots, p \right\}$$

Les formes quadratiques d'inertie associées aux  $(x_i)_1, (y_i)_1, (z_i)_1$  vérifient :

$$(V)_1 = (V_1)_1 + (V_2)_1$$

Un raisonnement semblable à celui utilisé au début du paragraphe montre aisément que au sein de son espace :

l'axe  $\Delta u_2$  est celui qui possède la dispersion maximum.

Dans la décomposition :

les formes quadratiques d'inertie associés aux  $(x_i)_2, (y_i)_2, (z_i)_2$ .

Vérifient :

$$(V)_2 = (V_1)_2 + (V_2)_2$$

En définitive si l'on note :

$$E_1 = \oplus \underline{u}_i \quad i = 1, 2, \dots, k$$

$$E_2 = \oplus \underline{u}_i \quad i = k+1, k+2, \dots, p$$

la décomposition du tableau  $X_{I}^J$  sous la forme

$$X_{J}^I = Y_{J}^I + Z_{I}^J$$

avec  $\underline{x}_i = \underline{y}_i + \underline{z}_i$

$$\underline{y}_i \in E_1$$

$$\underline{z}_i \in E_2$$

est la solution au problème.

On retrouve naturellement les résultats habituels : recherche de vecteurs et valeurs propres de l'endomorphisme sur  $R^P$  : VM.

En effet  $TVT'$  et  $VM = VT'T$  ont mêmes valeurs propres (propriété classique) et leurs vecteurs propres se déduisent l'un de l'autre par le changement de base  $T^{-1}$ .

$$TVT' \underline{x}_1^* = \lambda_1 \underline{x}_1$$

$$TVT' \underline{x}_2^* = \lambda_2 \underline{x}_2$$

avec  $\langle \underline{x}_1^*, \underline{x}_2 \rangle = 0$

alors si  $\underline{q}_1 = T^{-1} \underline{x}_1$

$$\underline{q}_2 = T^{-1} \underline{x}_2$$

$$VM \underline{q}_1 = \lambda_1 \underline{q}_1$$

$$VM \underline{q}_2 = \lambda_2 \underline{q}_2$$

$$M (\underline{q}_1 \cdot \underline{q}_2) = 0$$

qui sont les équations classiques de l'A.C.P.

REMARQUE : Il faut être attentif au fait que  $T$  est employée précédemment soit comme matrice de changement de base sur  $R^P$ , soit comme application  $R^P \rightarrow R^P$

$$M : R^P \rightarrow R^P \quad \text{et} \quad M = T'IT$$

$$R^P \xrightarrow{T} R^P \xrightarrow{I} R^{P*} \xrightarrow{T'} R^P.$$

68.

Les résultats s'interprètent remarquablement sous forme tensorielle en supposant que :

$$\underline{x}_i = \sum_{\ell=1}^p x_i^\ell \underline{e}_\ell = \sum_{\ell=1}^p q_i^\ell \underline{u}_\ell$$

On a par définition :

$$V = \sum_{i=1}^n p_i \underline{x}_i \otimes \underline{x}_i$$

d'où

$$V = \sum_{\ell=1}^p \sum_{m=1}^p \left( \sum_{i=1}^n p_i x_i^\ell x_i^m \right) \underline{e}_\ell \otimes \underline{e}_m$$

et

$$V = \sum_{\ell=1}^p \sum_{m=1}^p \left( \sum_{i=1}^n p_i q_i^\ell q_i^m \right) \underline{u}_\ell \otimes \underline{u}_m$$

or les vecteurs  $\underline{q}^\ell$   $\ell=1,2,\dots,n$ , éléments de  $\mathbb{R}^n$  sont par construction  $D_p$  - orthogonaux et de norme  $\sqrt{\lambda_p}$

Donc :

$$V = \sum_{\ell=1}^p \lambda_{\ell} \underline{u}_{\ell} \otimes \underline{u}_{\ell} = \sum_{\ell=1}^k \lambda_{\ell} \underline{u}_{\ell} \otimes \underline{u}_{\ell} + \sum_{\ell=k+1}^p \lambda_{\ell} \underline{u}_{\ell} \otimes \underline{u}_{\ell} \\ = V_1 + V_2$$

avec la décomposition :

$$\underline{x}_i = \sum_{\ell=1}^k q_{i\ell} \underline{u}_{\ell} + \sum_{\ell=k+1}^p q_{i\ell} \underline{u}_{\ell} = \underline{y}_i + \underline{z}_i.$$

## 2°) Analyse factorielle classique.

Le problème consiste en la recherche d'une composition du tableau  $X_{I,J}^J$  sous la forme :

$$X_{I,J}^J = Y_{I,J}^J + Z_{I,J}^J$$

de telle façon que les formes quadratiques associées vérifient

$$V = V_1 + V_2$$

$V_1$  et  $V_2$  étant fixées.

En général la détermination de  $V_1$  et  $V_2$  à partir de  $V$  fait partie d'une recherche préalable dont les critères sont les suivants : trouvez deux matrices symétriques et positives qui soient telles que  $V_2$  soit diagonale inversible et  $V_1$  de rang minimum.

Nous indiquerons dans le paragraphe suivant un processus numérique possible pour résoudre le problème.

70.

Ici, on suppose  $V_1$  de rang  $k$ , et  $V_2$  diagonale inversible données, et on se préoccupe de décomposer  $X \begin{smallmatrix} J \\ I \end{smallmatrix}$ .

On suppose toujours les modèles vectoriels  $R^p$  et  $R^n$  associés au tableau  $X$  existant.

Ainsi, nous recherchons dans  $R^p$  une décomposition du nuage des  $\underline{x}_i$  en deux nuages : celui des  $\underline{y}_i$  et celui des  $\underline{z}_i$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ) de telle façon que

$$\underline{x}_i = \underline{y}_i = \underline{z}_i$$

et que les formes quadratiques d'inertie associées au nuage des  $(\underline{y}_i)$  et des  $(\underline{z}_i)$  soient  $V_1$  et  $V_2$

Le problème se traite simplement après avoir pris la précaution de rapporter  $R^p$  à une nouvelle base.

Soit  $V_2^{-1/2}$  une matrice diagonale vérifiant

$$V_2^{-1/2} V_2^{-1/2} = V_2^{-1}$$

Effectuons à partir de la base canonique de  $R^p$ , le changement de base défini par  $(V_2^{-1/2})^{-1}$ .

Les formes quadratiques  $V$ ,  $V_1$  et  $V_2$  rapportées à la base canonique prennent dans la nouvelle base les formes matricielles suivantes :

$$W = V_2^{-1/2} V (V_2^{-1/2})^{-1},$$

$$W_1 = V_2^{-1/2} V_1 (V_2^{-1/2})^{-1},$$

$$W_2 = V_2^{-1/2} V_2 (V_2^{-1/2})^{-1} = I$$

On a donc l'égalité :

$$W = W_1 + I$$

Soit  $T$  le changement de base orthogonal qui diagonalise  $W$  et soit  $\underline{u}_i$  la base ainsi définie.

$$T^{-1}WT = D = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & 0 \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_p \end{bmatrix} = (T^{-1})W(T^{-1})'$$

Il est clair que

$$T^{-1}W_1T = D_1 = \begin{bmatrix} \lambda_1^{-1} & & & 0 \\ & \lambda_2^{-1} & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_k^{-1} \\ 0 & & & & 0 \end{bmatrix} = (T^{-1})W_1(T^{-1})'$$

Ceci car  $V_1$  comme  $W_1$  comme  $D_1$  sont de rang  $k$ .

Dans la base  $\underline{u}_i \quad i = 1, 2, \dots, p$ ; la décomposition des formes quadratiques s'écrit donc :

$$D = D_1 + I$$

De même qu'en analyse en composantes principales, l'interprétation tensorielle d'une telle décomposition se fait de la façon suivante :

si 
$$\underline{x}_i = \sum_{\ell=1}^p x_{i\ell} \underline{e}_\ell = \sum_{\ell=1}^p q_{i\ell} \underline{u}_\ell$$

on a par définition :

$$V = \sum_{i=1}^n p_i \underline{x}_i \otimes \underline{x}_i$$

$$= \sum_{\ell=1}^p \sum_{m=1}^p \left( \sum_{i=1}^n p_i q_{i\ell} q_{im} \right) \underline{u}_\ell \otimes \underline{u}_m$$

Or comme nous le savons (A.C.P.) 
$$\sum_{i=1}^n p_i q_{i\ell} q_{im} = \delta_{\ell m} \lambda_\ell.$$

72.

Donc :

$$V = \sum_{\ell=1}^p \lambda_{\ell} \underline{u}_{\ell} \otimes \underline{u}_{\ell} = \sum_{\ell=1}^k (\lambda_{\ell}-1) \underline{u}_{\ell} \otimes \underline{u}_{\ell} + \sum_{\ell=1}^p \underline{u}_{\ell} \otimes \underline{u}_{\ell}$$

$$= V_1 + V_2$$

Il est clair que pour la métrique  $M = I$ , l'analyse en composante principale du nuage des  $(\underline{x}_i)$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ) et celle du nuage des  $(\underline{y}_i)$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ) aura les mêmes axes principaux, les variances correspondantes étant diminuées de 1 unité (dans le système déduit de la base canonique par changement de base  $V_2^{-1/2}$  bien entendu !).

Ceci montre en particulier que  $k$  valeurs  $\lambda_i$  sont strictement supérieures à 1, alors que les  $p-k$  dernières égalent 1.

Considérons maintenant le changement de base global,  $S$ , qui conduit des bases  $\underline{x}_i$  à  $\underline{u}_i$   $i = 1, 2, \dots, p$ .

On a évidemment :

$$S = V_2^{-1/2} \cdot T = V_2^{1/2} T$$

Ce qui entraîne les égalités suivantes :

$$\underline{x}_i = \sum_{j=1}^p x_i^j \underline{e}_j = \sum_{\ell=1}^p q_i^{\ell} \underline{u}_{\ell}$$

avec

$$x_i^j = \sum_{m=1}^p s_i^m q_i^m$$

si

$$S = s_i^m \quad i = 1, 2, \dots, p \quad m = 1, 2, \dots, p$$

Or nous savons (A.C.P.) que les  $q^j$  forment dans  $R^n$  (rapporté à sa base canonique), des caractères non corrélés de norme  $\lambda_j$ .

$$D_p(q^j, q^k) = \delta_{jk} \lambda_j$$

Par ailleurs les vecteurs inconnus  $(y_i)$  et  $(z_i)$   $i = 1, 2, \dots, n$  s'écrivent :

$$y_i = \sum_{\ell=1}^k r_{i\ell} u_{\ell}$$

avec

$$y_i^j = \sum_{m=1}^p s_{jm} r_{im}^m$$

et

$$z_i = \sum_{\ell=1}^p t_{i\ell} u_{\ell}$$

avec

$$z_i^j = \sum_{m=1}^p s_{im}^m t_{im}^m$$

Il est clair que la forme quadratique associée au tableau  $Q \begin{matrix} J \\ I \end{matrix}$  est :

$$\begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \cdot \\ \lambda_p \end{bmatrix}$$

74.

Relativement à la base  $u_i \quad i = 1, 2, \dots, p$ , c'est-à-dire après changement de base  $S$ , la décomposition du tableau s'écrit :

$$Q_I^J = R_I^J + T_I^J$$

avec

$$SQ_I^J = X_I^J$$

$$SR_I^J = Y_I^J$$

$$ST_I^J = Z_I^J$$

c'est-à-dire

$$\begin{pmatrix} (\underline{q}^1), \\ \vdots \\ (\underline{q}^k), \\ (\underline{q}^{k+1}), \\ \vdots \\ (\underline{q}^p), \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (\underline{r}^1), \\ \vdots \\ (\underline{r}^k), \\ (0), \\ \vdots \\ (0), \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} (\underline{t}^1), \\ \vdots \\ (\underline{t}^k), \\ (\underline{q}^{k+1}), \\ \vdots \\ (\underline{q}^k), \end{pmatrix}$$

avec les relations suivantes imposées par les formes quadratiques associées :

$$D_p(\underline{r}^i, \underline{t}^j) = 0 \quad i, j = 1, 2, \dots, k$$

$$D_p(\underline{r}^i, \underline{q}^\ell) = 0 \quad i=1, 2, \dots, k ; \ell=k+1, k+2, \dots, p$$

$$D_p(\underline{r}^i, \underline{r}^j) = \delta_i^j (\lambda_i - 1) \quad i, j = 1, 2, \dots, k$$

$$D_p(\underline{t}^i, \underline{t}^j) = \delta_{ij} \quad i, j = 1, 2, \dots, k$$

$$D_p(\underline{t}^i, \underline{q}^j) = 0 \quad i=1, 2, \dots, k; j=k+1, k+2, \dots, p$$

$$D_p(\underline{q}^i, \underline{q}^j) = \delta_{ij} \lambda_i \quad i, j = k + 1, \dots, p$$

Le problème initial devient donc le suivant : trouver dans  $R^n$ ,  $2k$  vecteurs  $\underline{r}^1, \dots, \underline{r}^k; \underline{t}^1, \dots, \underline{t}^k$ , qui soient 2 à 2  $D_p$  orthogonaux et de normes fixées par les contraintes précédentes, sachant qu'ils doivent être  $D_p$ -orthogonaux aux vecteurs  $\underline{q}^{k+1}, \dots, \underline{q}^p$  (eux-mêmes  $D_p$ -orthogonaux par construction), et qu'ils doivent vérifier :

$$\underline{r}^i + \underline{t}^i = \underline{q}^i \text{ connu} \quad i = 1, 2, \dots, p$$

Le problème n'a de solution que si  $n \geq 2k+p-k=p+k$ .

Dans ce cas la solution n'est pas unique, car il existe une infinité de solutions quand  $n \geq p+k$  par rotation autour de l'axe somme.

Les  $(\underline{y}_i)$   $i = 1, 2, \dots, n$  s'obtiennent facilement par changement de base  $S^{-1}$ .

$$\underline{y}_i = S \underline{r}_i \quad i = 1, 2, \dots, n$$

Puis les  $\underline{z}_i$ , par différence  $\underline{x}_i - \underline{y}_i = \underline{z}_i \quad i = 1, 2, \dots, n$ .

Ceci résoud entièrement notre problème.

### REMARQUES IMPORTANTES.

L'application  $\underline{x}_i \longrightarrow \underline{y}_i$  n'est pas linéaire.

En effet, faisons l'homothétie :

$$\underline{X}_i = \mu \underline{x}_i = \sum_{j=1}^p Q_i^j \underline{u}_j = \sum_{j=1}^p \mu q_i^j \underline{u}_j$$

Soit  $\underline{Y}_i = \sum_{j=1}^p p_i^j \underline{u}_j$  l'image de  $\underline{X}_i$  par l'application précédente

On a par hypothèse :

$$\lambda_j = \sum_{i=1}^n p_i q_i^{j2} \quad \lambda_j - 1 = \sum_{i=1}^n p_i r_i^{j2}$$

$$\mu^2 \lambda_j = \sum_{i=1}^n p_i Q_i^{j2} \quad \mu^2 \lambda_j - 1 = \sum_{i=1}^n p_i P_i^{j2}$$

Ceci montre que :

$$P_i^j \neq \mu r_i^j$$

Donc que

$$\underline{Y}_i \neq \mu \underline{y}_i$$

Ce qui prouve que l'application n'est pas linéaire ; cette remarque n'est pas étonnante étant donné la nature essentiellement quadratique des contraintes liant  $\underline{x}_i$  à  $\underline{y}_i$ .

C'est une différence fondamentale avec l'A.C.P. où l'application  $\underline{x}_i \longrightarrow \underline{y}_i$  non seulement était linéaire mais encore était une projection.

Conséquence : L'application  $\underline{x}_i \longrightarrow \underline{y}_i$  n'étant pas linéaire, il n'y a aucune raison que, partant de caractères  $\underline{x}^i$  centrés, on obtienne des caractères  $\underline{y}^i$  centrés.

Il en résulte que la métrique employée dans  $\mathbb{R}^p$  doit être  $E_p$  et non  $D_p$ , car seule  $E_p$  assure la non-corrélation souhaitée quand les caractères ne sont pas centrés.

Cependant (sauf dans le cas où  $n = p+k$  exactement), on peut choisir parmi l'ensemble des solutions celles qui sont centrées, c'est-à-dire que l'on impose

aux  $2k$  vecteurs cherchés, d'être orthogonaux au vecteur  $\underline{j} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$ .

Il faut bien entendu pour cela que  $n \geq p+k+1$

A cette condition l'emploi de  $D_p$  est justifié.

### 5 - UNE METHODE NUMERIQUE.

Nous avons laissé du côté le problème de la détermination de la décomposition optimale de la forme quadratique  $V$ , c'est-à-dire de la recherche de la matrice symétrique et positive  $V_1$  de rang minimum telle que

$$V - V_1 = V_2$$

soit définie positive et diagonale.

Appelons  $a_{ii}^2$  les éléments diagonaux de  $V_2$ , inconnus.

Effectuons le changement de base  $V_2^{-1/2}$  (notation antérieure) les formes deviennent :

$$W = W_1 + 1$$

Il est clair que si  $\lambda$  est valeur propre de  $W$ ,  $\lambda-1$  est valeur propre de  $W_1$  et doit par hypothèse être  $\geq 0$ .

La matrice  $V_2 (a_{ii}^2)$  cherchée doit déterminer une matrice  $M$ .

$$W = \begin{bmatrix} 1/a_{11} & & & \\ & a_{11} & & \\ & & 0 & \\ & & & \vdots \\ 0 & & & & 1/a_{pp} \end{bmatrix} V = \begin{bmatrix} 1/a_{11} & & & \\ & a_{11} & & \\ & & \ddots & \\ & & & \vdots \\ 0 & & & & 1/a_{pp} \end{bmatrix}$$

qui soit telle que le plus grand nombre possible de ses valeurs soit 1, sous la contrainte qu'elles soient toutes supérieures à 1. Ceci assurera bien un rang minimum à :

$$V_1 = V - V_2$$

Soient donc  $\lambda_1 (a_{11}, a_{22} \dots a_{pp}), \dots, \lambda_p (a_{11}, a_{22} \dots a_{pp})$ , les valeurs propres de la matrice : W de terme général  $(a_{ii} \ v_{ij} \ a_{jj})$  (si  $v_{ij}$  est le terme général de V).

La technique numérique consiste à rechercher les valeurs  $(a_{ii})$  assurant le plus grand nombre possible de  $\lambda_i$  égaux à 1, parmi ceux qui permettent  $\lambda_i \geq 1$ .

#### 6 - UTILISATION SIMULTANEE DES DEUX TECHNIQUES.

Un rang k trop élevé pour la matrice  $V_1$  en analyse factorielle classique, et l'impossibilité de diminuer ce rang, impose pour la visualisation des  $(y_i) = 1, 2, \dots, n$  une nouvelle restriction de dimension qui est obtenue par l'analyse en composantes principales du nuage des  $(y_i) \ i = 1, 2, \dots, n$  avec une métrique appropriée au problème.

Réciproquement, un bruit résiduel trop important (c'est-à-dire des résidus  $z^i$  trop corrélés) dans une analyse en composantes principales de qualité moyenne, peut être nuisible.

On aura alors souvent avantage à faire subir aux axes principaux une rotation qui laissera inchangé l'espace principal préservé mais qui donnera des résidus moins fortement corrélés. (étant bien entendu que dans le meilleur des cas, la matrice  $V_2$  pourra être diagonale, mais en aucune façon inversible, son rang étant p-k, si k est la dimension du sous espace préservé).

Quand l'analyse en composantes principales est de bonne qualité, les résidus sont faibles, donc de covariance faible (relativement à la part de variance exploitée, évidemment !). C'est la raison pour laquelle le bruit est négligeable, dans ce cas.

Ceci explique l'abandon progressif de l'A.F.C. au bénéfice de l'A.C.P. quand celle-ci est significative.

7 - UN EXEMPLE : MODELE (2-2) A VARIANCES EGALES.

On se donne un système d'individus rapportés à deux caractères, de façon telle que la forme quadratique associée soit de la forme :

$$V = \begin{pmatrix} v & c \\ c & v \end{pmatrix} \quad \text{avec} \quad v > c$$

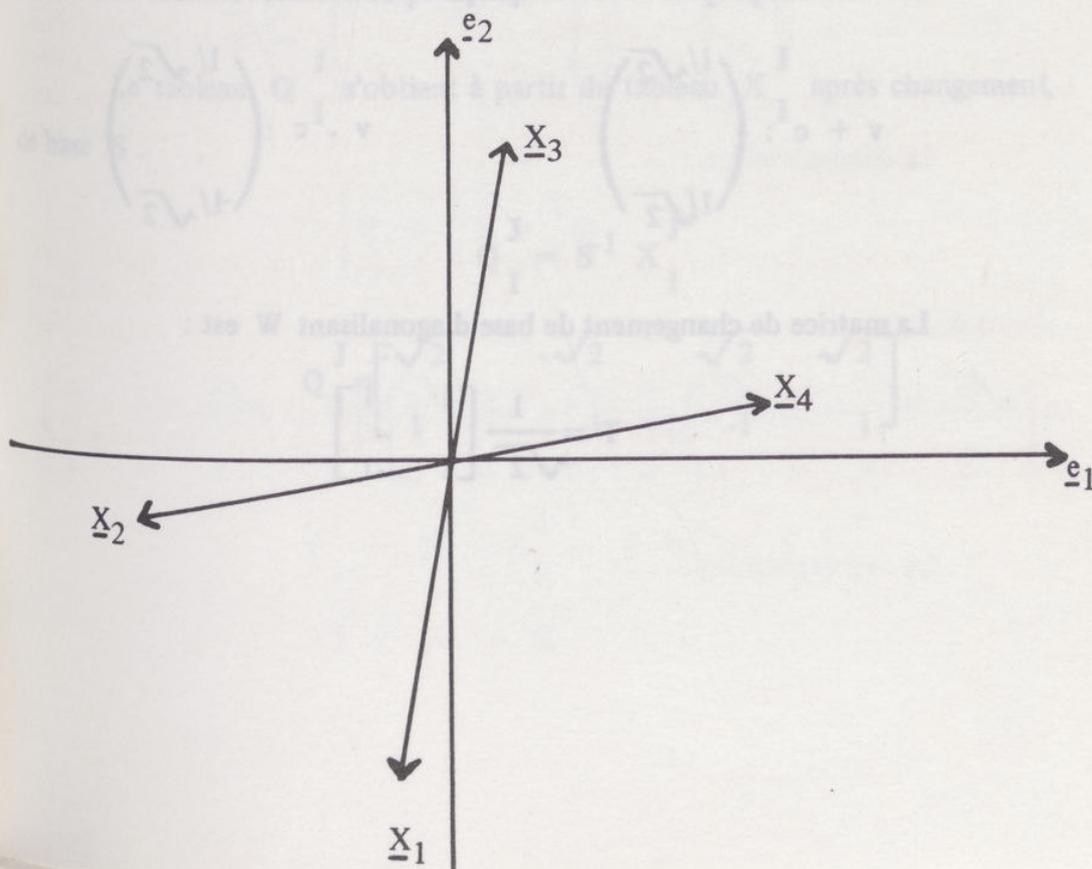
Par exemple avec  $n = 4$  :

$$X_I^J = \begin{bmatrix} \sqrt{2} - 2 & -\sqrt{2} - 2 & 2 - \sqrt{2} & 2 + \sqrt{2} \\ \sqrt{2} - 2 & \sqrt{2} - 2 & 2 + \sqrt{2} & 2 - \sqrt{2} \end{bmatrix}$$

On associe à chaque individu le poids  $\frac{1}{n}$  (ici  $\frac{1}{4}$ ).

Ce qui nous donne

$$V = \begin{bmatrix} 6 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} \quad \text{de la forme voulue}$$



80.

$V$  se décompose sous la forme :

$$\begin{bmatrix} v & c \\ c & v \end{bmatrix} = c \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} + v - c \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$V = V_1 + V_2$$

$V_1$  est de rang 1.  $V_2$  est inversible diagonale.

On voit naturellement que la décomposition est optimale, car si  $V_1$  est de rang  $< 1$  c'est-à-dire 0,  $V_2$  n'est plus diagonale.

On a :

$$V_2^{-1/2} = \frac{1}{\sqrt{v-c}} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$V_2^{-1/2} V (V_2^{-1/2})' = \frac{1}{v-c} \begin{bmatrix} v & c \\ v & c \end{bmatrix} = W$$

Les vecteurs propres et valeurs propres orthonormées associées sont :

$$v + c : \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \quad v - c : \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

La matrice de changement de base diagonalisant  $W$  est :

$$T = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Dans la base  $(\underline{u}_1, \underline{u}_2)$  maintenant définie à partir de  $(\underline{e}_1, \underline{e}_2)$  par le changement de base :

$$S = V_2 \frac{1}{2} T = \frac{\sqrt{v-c}}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Les formes quadratiques s'écrivent :

$$S^{-1} V(S^{-1})' = S^{-1} V_1(S^{-1})' + S^{-1} V_2(S^{-1})'$$

$$D = D_1 + I$$

$$\begin{bmatrix} \frac{v+c}{v-c} & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{v+c}{v-c} - 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Ayant pris la précaution de choisir  $n = 4 = p+k+1$ , on doit trouver une solution centrée au problème.

Le tableau  $Q \begin{smallmatrix} J \\ I \end{smallmatrix}$  s'obtient à partir du tableau  $X \begin{smallmatrix} J \\ I \end{smallmatrix}$  après changement de base  $S$ .

$$Q \begin{smallmatrix} J \\ I \end{smallmatrix} = S^{-1} X \begin{smallmatrix} J \\ I \end{smallmatrix}$$

$$Q \begin{smallmatrix} J \\ I \end{smallmatrix} = \begin{bmatrix} -\sqrt{2} & -\sqrt{2} & \sqrt{2} & \sqrt{2} \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

82.

Nous devons trouver dans  $\mathbb{R}^4$ ,  $\underline{r}^1$  et  $\underline{t}^1$ , qui soient  $D_p$ -orthogonaux entre eux et avec  $\underline{q}^2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , et qui vérifient.

$$\underline{r}^1 + \underline{t}^1 = \underline{q}^1 = \begin{bmatrix} -\sqrt{2} \\ -\sqrt{2} \\ \sqrt{2} \\ \sqrt{2} \end{bmatrix}$$

On désire de plus que  $D_p(\underline{r}^1, \underline{r}^1) = \frac{v+c}{v-c} - 1 = \frac{2c}{v-c}$

$$D_p(\underline{t}^1, \underline{t}^1) = 1$$

C'est-à-dire, dans notre exemple  $v = 6$   $c = 2$ , on obtient les solutions.

$$\underline{r}^1 = \begin{bmatrix} -\sqrt{2} \\ 0 \\ 0 \\ \sqrt{2} \end{bmatrix} \quad \underline{t}^1 = \begin{bmatrix} 0 \\ -\sqrt{2} \\ +\sqrt{2} \\ 0 \end{bmatrix}$$

La décomposition :

$$Q_I^J = R_I^J + T_I^J$$

s'écrit donc :

$$\begin{bmatrix} \sqrt{2} & -\sqrt{2} & \sqrt{2} & \sqrt{2} \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & 0 & 0 & \sqrt{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & -\sqrt{2} & \sqrt{2} & 0 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

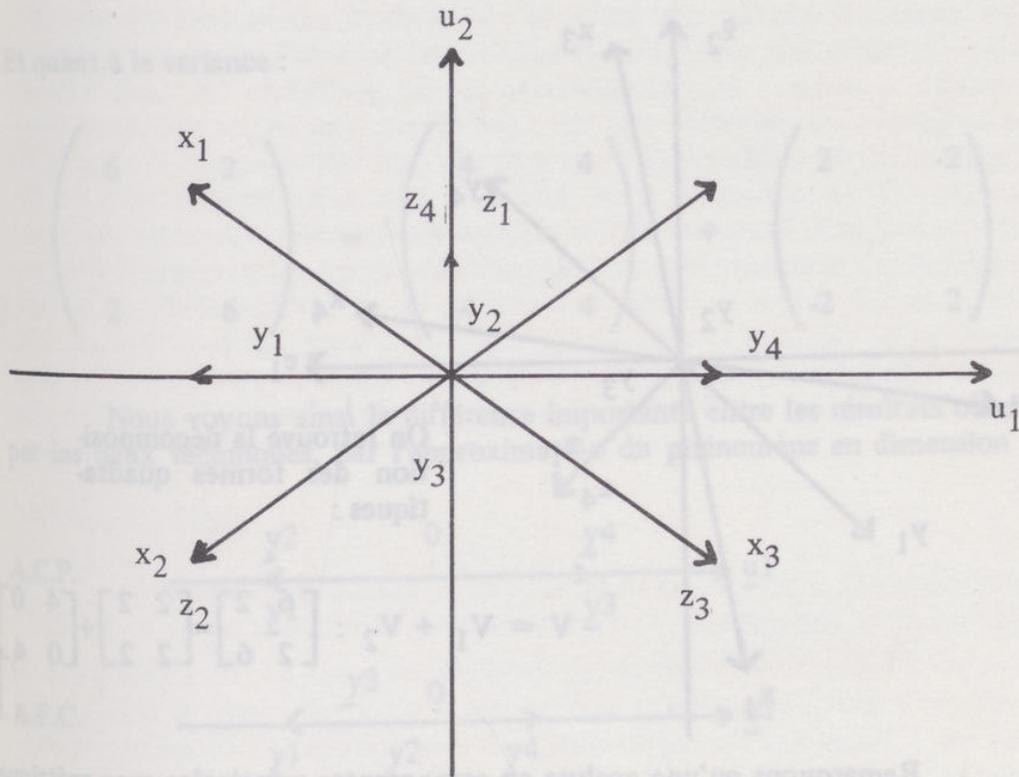
La décomposition :

$$D = D_1 + I.$$

s'écrit :

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Dans la base  $(u_1, u_2)$  le système se dessine :



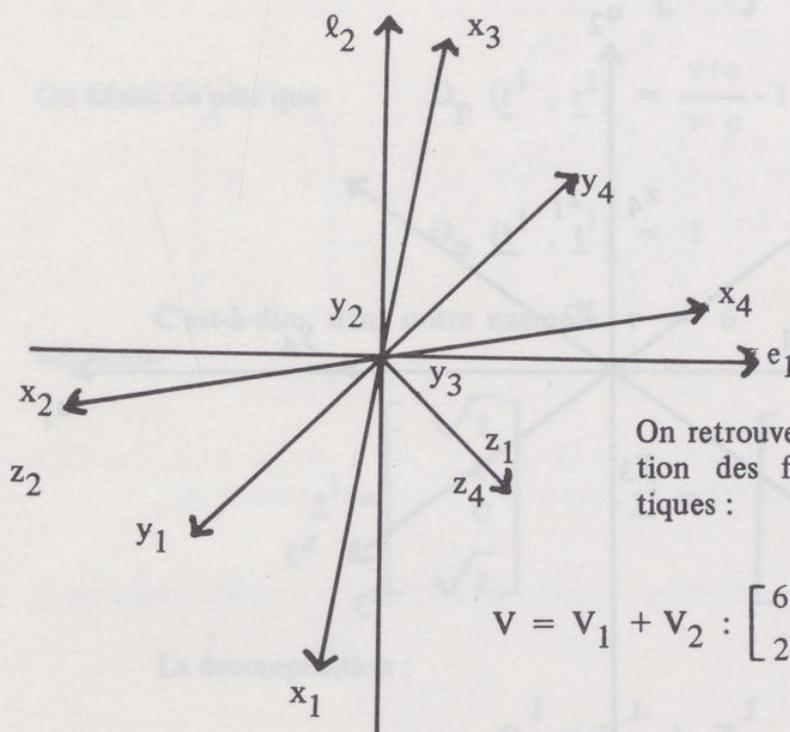
On obtient la décomposition sur le tableau initial par changement de base S :

$$X_I^J = Y_I^J + Z_I^J = S R_I^J + S T_I^J$$

84.

$$\begin{pmatrix} \sqrt{2}-2 & -\sqrt{2}-2 & 2-\sqrt{2} & 2+\sqrt{2} \\ -\sqrt{2}-2 & \sqrt{2}-2 & 2+\sqrt{2} & 2-\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 & 2 \\ -2 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \sqrt{2} & -\sqrt{2}-2 & 2-\sqrt{2} & \sqrt{2} \\ -\sqrt{2} & \sqrt{2}-2 & 2+\sqrt{2} & -\sqrt{2} \end{pmatrix}$$



On retrouve la décomposition des formes quadratiques :

$$V = V_1 + V_2 : \begin{bmatrix} 6 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}$$

Remarquons qu'une analyse en composantes principales avec métrique  $M = I$  aurait donné un 1<sup>er</sup> axe principal.

$$(u_1) = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

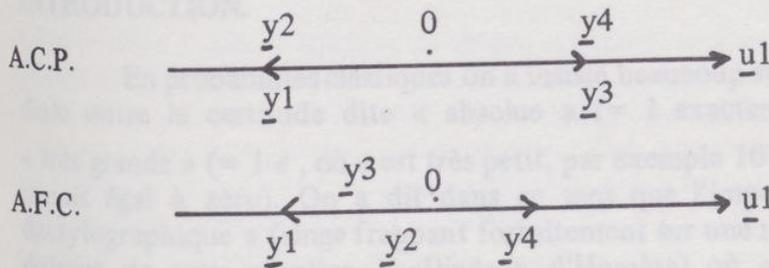
La décomposition serait, quant au tableau :

$$\begin{pmatrix} \sqrt{2} \cdot 2 & -\sqrt{2} \cdot 2 & 2 \cdot \sqrt{2} & 2 + \sqrt{2} \\ -\sqrt{2} \cdot 2 & \sqrt{2} \cdot 2 & 2 + \sqrt{2} & 2 \cdot \sqrt{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & -2 & 2 & 2 \\ -2 & -2 & 2 & 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \sqrt{2} & -\sqrt{2} & -\sqrt{2} & \sqrt{2} \\ -\sqrt{2} & \sqrt{2} & \sqrt{2} & -\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

Et quant à la variance :

$$\begin{pmatrix} 6 & 2 \\ 2 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 4 \\ 4 & 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ -2 & 2 \end{pmatrix}$$

Nous voyons ainsi la différence importante entre les résultats obtenus par les deux techniques, par l'approximation du phénomène en dimension 1 :



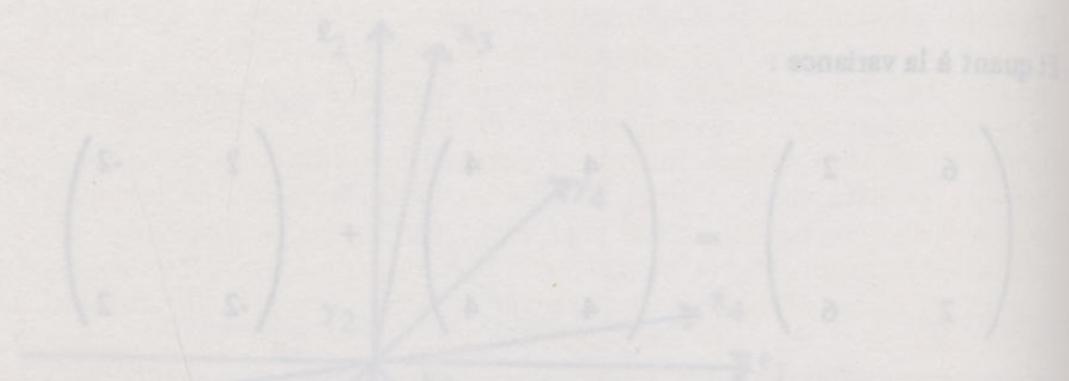
Reçu en Mai 1972 .

10, Rue Claude Monet  
92100 - BOULOGNE

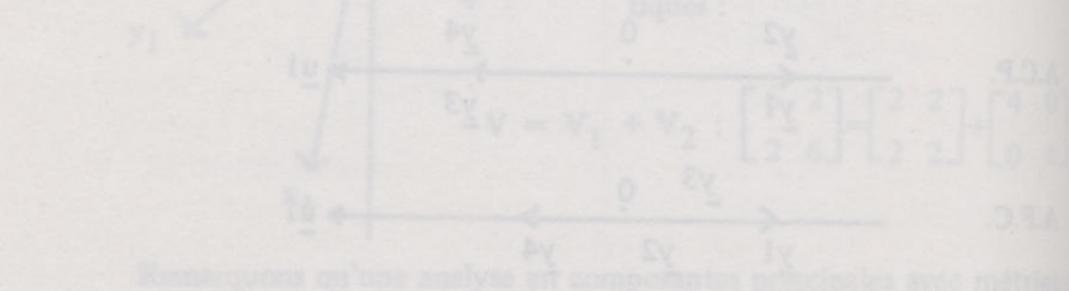
La décomposition exacte, quant au tableau

$$\begin{pmatrix} \sqrt{2} & 2 & -\sqrt{2} & 2 \\ \sqrt{2} & 2 & -\sqrt{2} & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{2} & 2 & -\sqrt{2} & 2 \\ \sqrt{2} & 2 & -\sqrt{2} & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \sqrt{2} & 2 & -\sqrt{2} & 2 \\ \sqrt{2} & 2 & -\sqrt{2} & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{2} & 2 & -\sqrt{2} & 2 \\ \sqrt{2} & 2 & -\sqrt{2} & 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \sqrt{2} & 2 & -\sqrt{2} & 2 \\ \sqrt{2} & 2 & -\sqrt{2} & 2 \end{pmatrix}$$



Nous voyons ainsi la différence importante entre les résultats obtenus par les deux méthodes par l'approximation du déterminant en dimension 1 :



l'axe principal est  $x_1$  au lieu de  $x_2 = M$ .

Reçu en Mai 1971.  
10, Rue Claude Monet  
92100 - BOULOGNE

$$(1) = \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{2} \\ 1 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix}$$